

**软件构造实验报告**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程名称** | 软件构造 | **班级** | 18级软件一班 | **实验日期** | 2020/11/28 |
| **姓名** | 孙东东 | **学号** | 2018214789 |  |  |
| **实验名称** | 软件构造任务一 | | | | |
| **实验目的及要求** | 实现代码的重构 | | | | |
| **实验环境** | 操作系统：windows  编程语言：Java | | | | |
| **实验内容** | 重构影片出租店程序 | | | | |
| **调试过程及实验结果** | **第一步：分解并重组statement()**  将switch从statement提取出来放入新的函数中    第二步：修改变量名  each -> aRental  thisAmount -> result    第三步：将amountFor搬入Rental类中  因为amountFor只使用了Rental对象信息，所以应该将这个函数放入Rental类中  在Rental类中    在Customer类中    更改Customer代码    运行测试类    测试结果：    **第四步去掉旧函数：**  程序中的thisAmount可以用each.getCharge()替换    程序运行结果保持不变 | | | | |
| **心得** | 1. 边看书边实践，深刻理解了一个程序重构的过程，观察其中的细节，能够感受到重构的有用之处 2. 实验过程中，结果一直没有发生改变，但是代码整体的可阅读性有质的提升，将杂乱的函数分解成几个清晰的模块，既方便使用，也方便修改 | | | | |
| **附录** | 代码：  Github：<https://github.com/AloveDL/rebuild> | | | | |